

DCS292: 编译器构造实验 (Compiler Construction)

Task2: 语法分析 ANTLR

Yat Compiler Construction with AI

yatcc-ai.com

YatCC团队

中山大学 计算机学院

国家超级计算广州中心

2026.3.22

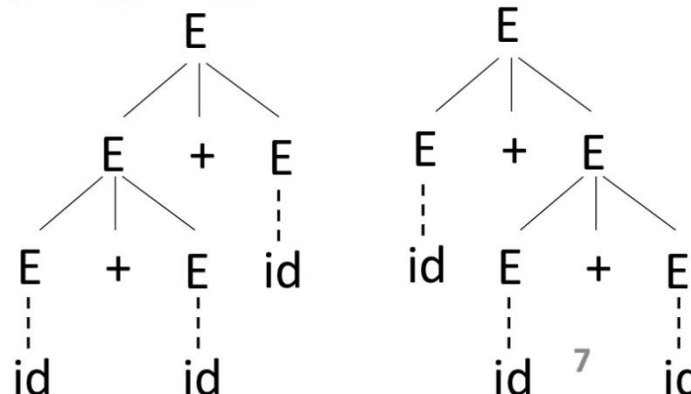
www.nscg-gz.cn



提取出语法结构!

实验介绍

id + id + id



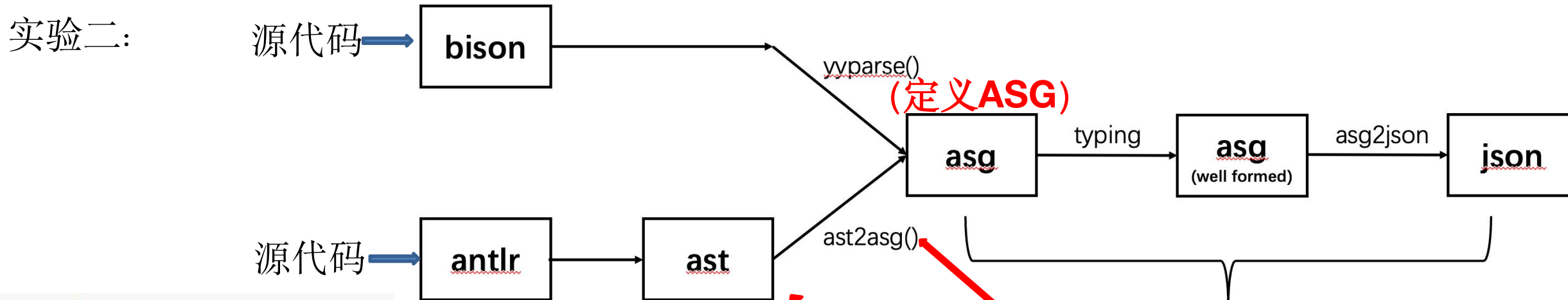
```
build > test > task2 > functional-0 > 000_main.sysu.c > {} answer.simplified.json > ...
```

```
1 {
2   "kind": "TranslationUnitDecl",
3   "inner": [
4     {
5       "kind": "FunctionDecl",
6       "name": "main",
7       "type": {
8         "qualType": "int ()"
9       },
10      "inner": [
11        {
12          "kind": "CompoundStmt",
13          "inner": [
14            {
15              "kind": "ReturnStmt",
16              "inner": [
17                {
18                  "kind": "IntegerLiteral",
19                  "type": {
20                    "qualType": "int"
21                  },
22                  "valueCategory": "prvalue",
23                  "value": "3"
24                }
25              ]
26            }
27          ]
28        }
29      ]
30    }
31  ]
32 }
```

```
answer.txt x
build > test > task2 > functional-0 > 000_main.sysu.c > answer.txt
1 TranslationUnitDecl 0x564c458c67d8 <<invalid sloc>> <invalid sloc>
2 |-TypedefDecl 0x564c458c7008 <<invalid sloc>> <invalid sloc> implicit __int128_t '__int128'
3 | `~BuiltinType 0x564c458c6da0 '__int128'
4 |-TypedefDecl 0x564c458c7078 <<invalid sloc>> <invalid sloc> implicit __uint128_t 'unsigned __int128'
5 | `~BuiltinType 0x564c458c6dc0 'unsigned __int128'
6 |-TypedefDecl 0x564c458c7380 <<invalid sloc>> <invalid sloc> implicit __NSConstantString 'struct __NSConstantString_tag'
7 | `~RecordType 0x564c458c7150 'struct __NSConstantString_tag'
8 |   `~Record 0x564c458c70d0 '__NSConstantString_tag'
9 |-TypedefDecl 0x564c458c7428 <<invalid sloc>> <invalid sloc> implicit __builtin_ms_va_list 'char *'
10 | `~PointerType 0x564c458c73e0 'char *'
11 |   `~BuiltinType 0x564c458c6880 'char'
12 |-TypedefDecl 0x564c458c7720 <<invalid sloc>> <invalid sloc> implicit __builtin_va_list 'struct __va_list_tag[1]'
13 | `~ConstantArrayType 0x564c458c76c0 'struct __va_list_tag[1]' 1
14 |   `~RecordType 0x564c458c7500 'struct __va_list_tag'
15 |     `~Record 0x564c458c7480 '__va_list_tag'
16 `~FunctionDecl 0x564c45918d28 </YatCC/test/cases/functional-0/000_main.sysu.c:1:1, line:3:1> line:1:5 main 'int ()'
17   `~CompoundStmt 0x564c45918e48 <col:11, line:3:1>
18     `~ReturnStmt 0x564c45918e38 <line:2:5, col:12>
19       `~IntegerLiteral 0x564c45918e18 <col:12> 'int' 3
20
```

实验内容-ANTLR

实验一: 源代码 → ANTLR → Token流



助教们已经提写好

```
-- antlr
|-- SYsULexer.cpp # 需要修改
|-- SYsULexer.hpp
|-- SYsULexer.py
|-- SYsULexer.tokens # 需要修改
```

词法分析 & 语法分析

```
-- antlr
|-- Ast2Asg.cpp
|-- Ast2Asg.hpp
|-- SYsUParser.g4
-- common
|-- asg.hpp
```

(将AST转换为ASG)

(定义AST)

1.不启动复活:



2.启动复活 (推荐且默认) :



需要填充

```
antlr4::ANTLRInputStream input(inFile);  
SYsULexer lexer(&input);
```

```
antlr4::CommonTokenStream tokens(&lexer);  
SYsUParser parser(&tokens);
```

```
auto ast = parser.compilationUnit();
```

实验内容-ANTLR

填充实验二的词法分析部分

SYsULexer.tokens.hpp:
由SYsULexer.py
根据SYsULexer.tokens生成
在SYsULexer.hpp中引用

```
-- antlr
|-- SYsULexer.cpp      # 需要修改
|-- SYsULexer.hpp
|-- SYsULexer.py
'-- SYsULexer.tokens  # 需要修改
```

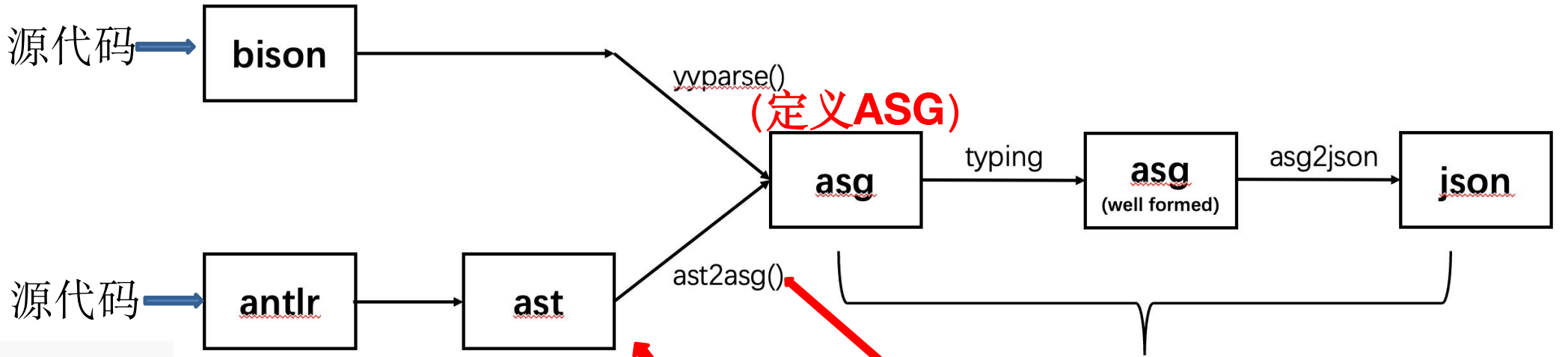
```
task > 2 > antlr > SYsULexer.tokens build > task > 2 > antlr > SYsULexer.tokens.hpp task > 2 > antlr > SYsULexer.cpp > ...
1  Int=1          7  #include <cstdint>
2  Identifier=2   8
3  LeftParen=3   9  namespace SYsULexerTokens {
4  RightParen=4  10
5  Return=5      11  constexpr size_t kInt = 1;
6  RightBrace=6  12  constexpr size_t kIdentifier = 2;
7  LeftBrace=7   13  constexpr size_t kLeftParen = 3;
8  Constant=8    14  constexpr size_t kRightParen = 4;
9  Semi=9        15  constexpr size_t kReturn = 5;
10 Equal=10      16  constexpr size_t kRightBrace = 6;
11 Plus=11       17  constexpr size_t kLeftBrace = 7;
12 Minus=12      18  constexpr size_t kConstant = 8;
13 Comma=13      19  constexpr size_t kSemi = 9;
14 LeftBracket=14 20  constexpr size_t kEqual = 11;
15 RightBracket=15 21  constexpr size_t kPlus = 12;
                22  constexpr size_t kComma = 13;
                23  constexpr size_t kLeftBracket = 14;
                24  constexpr size_t kRightBracket = 15;
                25
                26
                27
                28
                29
                30
13  static const std::unordered_map<std::string, size_t> kClangTokens{
14  { "eof", antlr4::Token::EOF },
15  { "int", kInt },
16  { "identifier", kIdentifier },
17  { "l_paren", kLeftParen },
18  { "r_paren", kRightParen },
19  { "return", kReturn },
20  { "r_brace", kRightBrace },
21  { "l_brace", kLeftBrace },
22  { "numeric_constant", kConstant },
23  { "semi", kSemi },
24  { "equal", kEqual },
25  { "plus", kPlus },
26  { "minus", kMinus },
27  { "comma", kComma },
28  { "l_square", kLeftBracket },
29  { "r_square", kRightBracket }
30  };
```

填写映射表:
关键字是antlr中的词法token
值是在实验二中使用的词法token
(可以借机重命名为方便的名字)

实验内容-ANTLR



实验二:



```

-- antlr
|-- SYsULexer.cpp # 需要修改
|-- SYsULexer.hpp
|-- SYsULexer.py
`-- SYsULexer.tokens # 需要修改
  
```

词法分析&语法分析

```

-- antlr
|-- Ast2Asg.cpp
|-- Ast2Asg.hpp
`-- SYsUParser.g4
-- common
`-- asg.hpp
  
```

(将AST转换为ASG)
(定义AST)

助教们已经提写好

定义AST

只要通过修改SYsUParser.g4定义好AST,
ANTLR就会自动完成语法解析的工作!

```
-- antlr
|-- Ast2Asg.cpp
|-- Ast2Asg.hpp
|-- SYsUParser.g4
-- common
`-- asg.hpp
```

task > 2 > antlr > SYsUParser.g4

```
27  unaryExpression
28      : postfixExpression
29      | unaryOperator unaryExpression
30      ;
31
32  unaryOperator
33      : Plus | Minus
34      ;
35
36  multiplicativeExpression
37      : unaryExpression ((Star|Slash|Mod) unaryExpression)*
38      ;
39
40  additiveExpression
41      : multiplicativeExpression ((Plus|Minus) multiplicativeExpression)*
42      ;
```

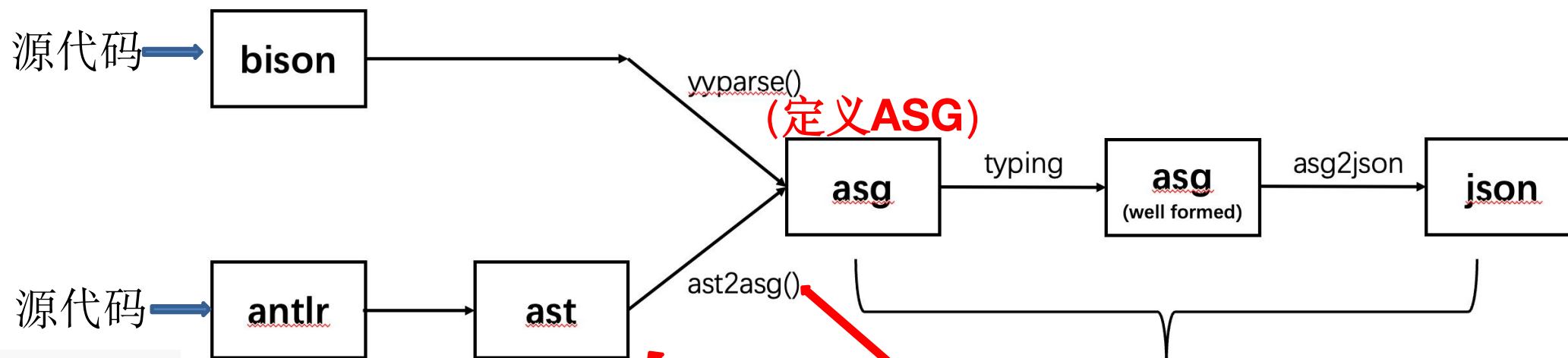
```
antlr4::ANTLRInputStream input(inFile);
SYsULexer lexer(&input);

antlr4::CommonTokenStream tokens(&lexer);
SYsUParser parser(&tokens);

auto ast = parser.compilationUnit();
```

实验内容-ANTLR

实验二:



```

-- antlr
|-- SYsULexer.cpp # 需要修改
|-- SYsULexer.hpp
|-- SYsULexer.py
|-- SYsULexer.tokens # 需要修改
  
```

词法分析 & 语法分析

```

-- antlr
|-- Ast2Asg.cpp
|-- Ast2Asg.hpp
|-- SYsUParser.g4
-- common
|-- asg.hpp
  
```

(将AST转换为ASG)

(定义AST)

助教们已经提写好

From AST to ASG

通过设置将AST转换为ASG的任务，
考察同学们对语法解析过程的理解!

ASG由asg.hpp定义，
因此要重点理解asg.hpp。

asg.hpp将在教程的“公用代码”部分讲解

小贴士:

1. 在ast2asg.cpp中定义了新函数记得在ast2asg.hpp声明
2. 看完“实验思路”中尤其是“上手思路”一节你就可以上手做实验了。不过想要正确理解与完成整个实验，教程中的其它部分也是很重要的
3. 使用agent进行实验分析

```
-- antlr
|-- Ast2Asg.cpp
|-- Ast2Asg.hpp
`-- SYsUParser.g4
-- common
`-- asg.hpp
```

```
41 auto ast = parser.compilationUnit();
42 Obj::Mgr mgr;
43
44 asg::Ast2Asg ast2asg(mgr);
45 auto asg = ast2asg(ast->translationUnit());
```

当实验卡住时，我们可以做什么

1. 调试! 在ast2asg.cpp中添加断点, 使用 `ctx->getText()` 打印内容。调试将出现两种情况:
 - a) 打印发现ast中缺失所需内容: SYsUParser.g4没写好, 导致AST中不存在所需的节点。
 - ① 检查SYsUParser.g4中是否存在左递归、二义性等问题。
 - ② 对比/build/test/task2/中的answer.txt, 检查是否有遗漏的情况没有实现。
 - b) 打印发现ast中存在所需内容, 但输出的JSON文件中没有所需内容: ast2asg.cpp没有写好。
2. 阅读实验文档! 没有头绪可能是对实验的理解不够, 尤其是关于ASG的部分。除了ASG的介绍, 你还可以从Typing类、Asg2Json类中找找思路。
3. 使用agent! 可以借助agent的功能来分析代码中出现的问题。

谢谢!

