

YatCC-AI

编译原理课程实验

中山大学

助教：顾宇浩

2025/2/28

YatCC 团队敬上

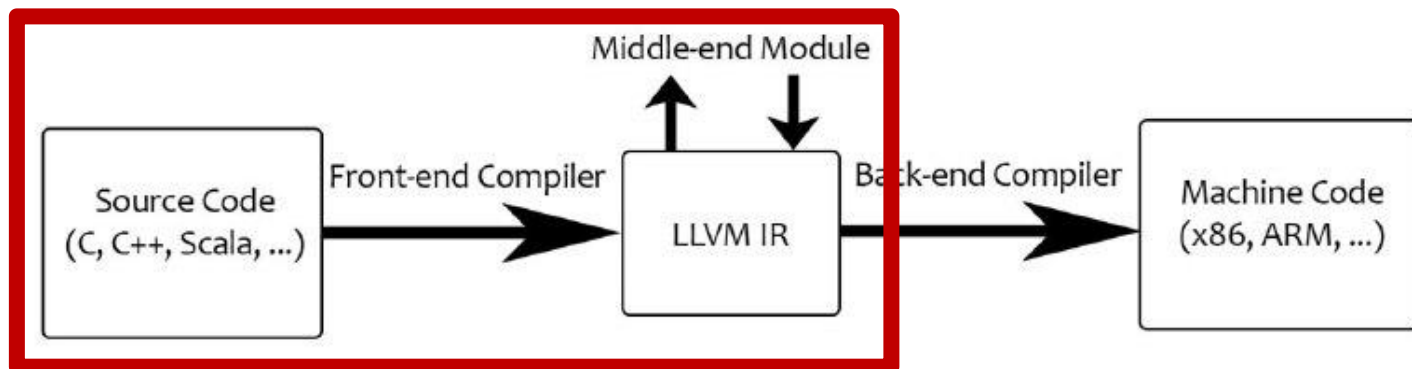


YAT COMPILER

❖ YatCC实验是基于LLVM的编译器构造实验

在本课程中，你需要：

- 使用LLVM工业级编译器基础设施开发一个C语言子集的编译器
- 完成从C语言源代码到LLVM中间表示（甚至是汇编代码）的转换过程
- 预估编码总量：**3000LOC**左右





吴露



何静仪



顾宇浩



许宏鑫



黄瀚



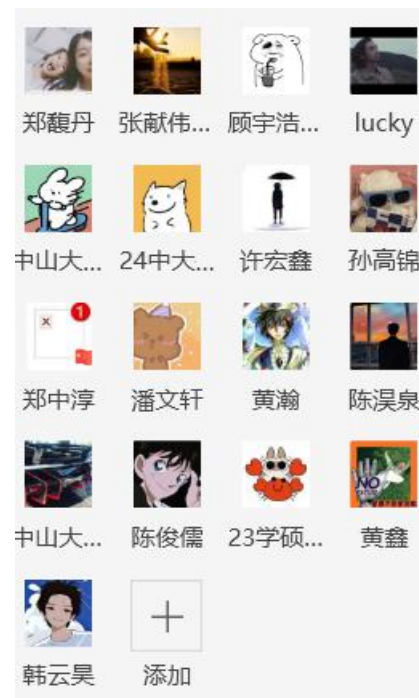
潘文轩



郑腾扬



孙高锦



❖ <https://yatcc-ai.com/ol.html>

- VS Code在线开发平台，基于我们自己的超算
- “配环境”的终极解决方案就是：不用配环境



HPC+AI多模式融合应用软件平台



❖ 点击即用的一站式平台

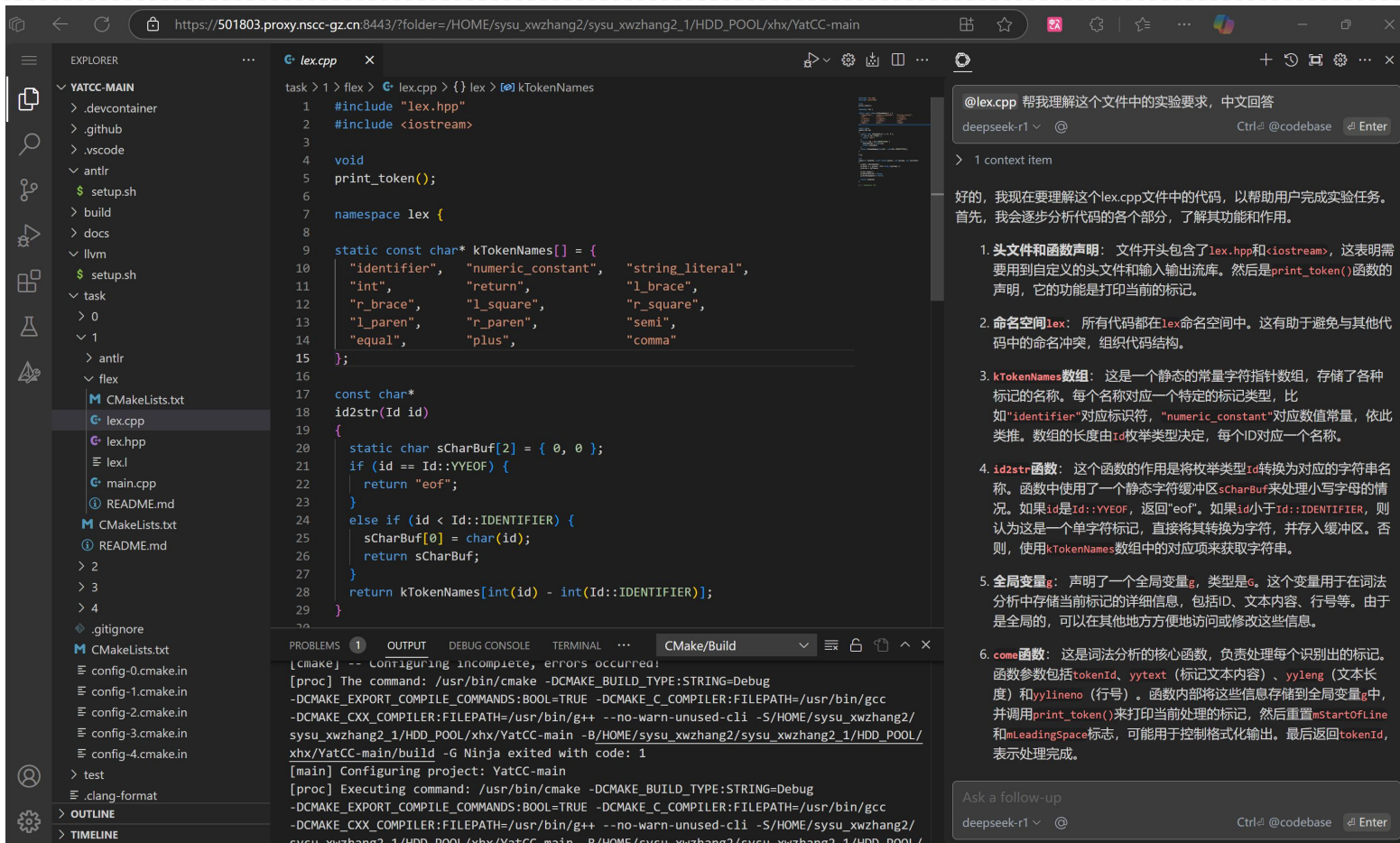
➤ <https://yatcc-ai.com/ol.html>

❖ 开箱即用的容器镜像

➤ `docker pull registry.cn-guangzhou.aliyuncs.com/yhgu2000/yatcc:latest`

❖ 配置自动化的代码仓库

➤ `git clone https://github.com/arcsysu/YatCC.git`



task > 1 > flex > lex.cpp > {} lex > @kTokenNames

```

1 #include "lex.hpp"
2 #include <iostream>
3
4 void
5 print_token();
6
7 namespace lex {
8
9 static const char* kTokenNames[] = {
10     "identifier", "numeric_constant", "string_literal",
11     "int", "return", "l_brace",
12     "r_brace", "l_square", "r_square",
13     "l_paren", "r_paren", "semi",
14     "equal", "plus", "comma"
15 };
16
17 const char*
18 id2str(Id id)
19 {
20     static char sCharBuf[2] = { 0, 0 };
21     if (id == Id::YYEOF) {
22         return "eof";
23     }
24     else if (id < Id::IDENTIFIER) {
25         sCharBuf[0] = char(id);
26         return sCharBuf;
27     }
28     return kTokenNames[int(id) - int(Id::IDENTIFIER)];
29 }
30

```

@lex.cpp 帮我理解这个文件中的实验要求，中文回答

deepseek-r1 @ Ctrl @ codebase Enter

> 1 context item

好的，我现在要理解这个lex.cpp文件中的代码，以帮助用户完成实验任务。首先，我会逐步分析代码的各个部分，了解其功能和作用。

- 头文件和函数声明：** 文件开头包含了lex.hpp和<iostream>，这表明需要用到自定义的头文件和输入输出流库。然后是print_token()函数的声明，它的功能是打印当前的标记。
- 命名空间lex：** 所有代码都在lex命名空间中。这有助于避免与其他代码中的命名冲突，组织代码结构。
- kTokenNames数组：** 这是一个静态的常量字符指针数组，存储了各种标记的名称。每个名称对应一个特定的标记类型，比如"identifier"对应标识符，"numeric_constant"对应数值常量，依此类推。数组的长度由Id枚举类型决定，每个ID对应一个名称。
- id2str函数：** 这个函数的作用是将枚举类型Id转换为对应的字符串名称。函数中使用了一个静态字符缓冲区sCharBuf来处理小写字母的情况。如果id是Id::YYEOF，返回"eof"。如果id小于Id::IDENTIFIER，则认为这是一个单字符标记，直接将其转换为字符，并存入缓冲区。否则，使用kTokenNames数组中的对应项来获取字符串。
- 全局变量g：** 声明了一个全局变量g，类型是G。这个变量用于在词法分析中存储当前标记的详细信息，包括ID、文本内容、行号等。由于是全局的，可以在其他地方方便地访问或修改这些信息。
- come函数：** 这是词法分析的核心函数，负责处理每个识别出的标记。函数参数包括tokenId、yytext（标记文本内容）、yyleng（文本长度）和yylineno（行号）。函数内部将这些信息存储到全局变量g中，并调用print_token()来打印当前处理的标记，然后重置mStartOfLine和mLeadingSpace标志，可能用于控制格式化输出。最后返回tokenId，表示处理完成。

Ask a follow-up

deepseek-r1 @ Ctrl @ codebase Enter

*由于大模型需求火爆，中心资源紧张，AI服务会在课程过程中逐渐普及上线……



❖ Bilibili 教程

➤ <https://space.bilibili.com/3546650047941291>



❖ Github 文档

➤ <https://arcsysu.github.io/YatCC>



❖ LLVM 官方文档

➤ <https://llvm.org/docs/>

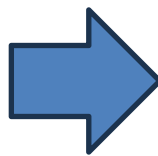




任务与考核

- 使用flex/antlr读取源代码，解析成TOKEN流
- 评分标准：识别足够的TOKEN并识别位置

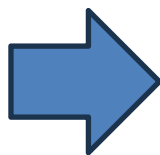
```
# 1 "./basic/000_main.sysu.c"  
# 1 "<built-in>" 1  
# 1 "<built-in>" 3  
# 384 "<built-in>" 3  
# 1 "<command line>" 1  
# 1 "<built-in>" 2  
# 1 "./basic/000_main.sysu.c" 2  
int main(){  
    return 3;  
}
```



```
int 'int'      [StartOfLine]   Loc=<./basic/000_main.s  
identifier 'main'  [LeadingSpace]   Loc=<./basic/0  
l_paren '('      Loc=<./basic/000_main.sysu.c:1:9>  
r_paren ')'      Loc=<./basic/000_main.sysu.c:1:10>  
l_brace '{'      Loc=<./basic/000_main.sysu.c:1:11>  
return 'return'  [StartOfLine] [LeadingSpace]   Lo  
numeric_constant '3'  [LeadingSpace]   Loc=<./basi  
semi ';'         Loc=<./basic/000_main.sysu.c:2:13>  
r_brace '}'      [StartOfLine]   Loc=<./basic/000_main  
eof ''          Loc=<./basic/000_main.sysu.c:3:2>
```

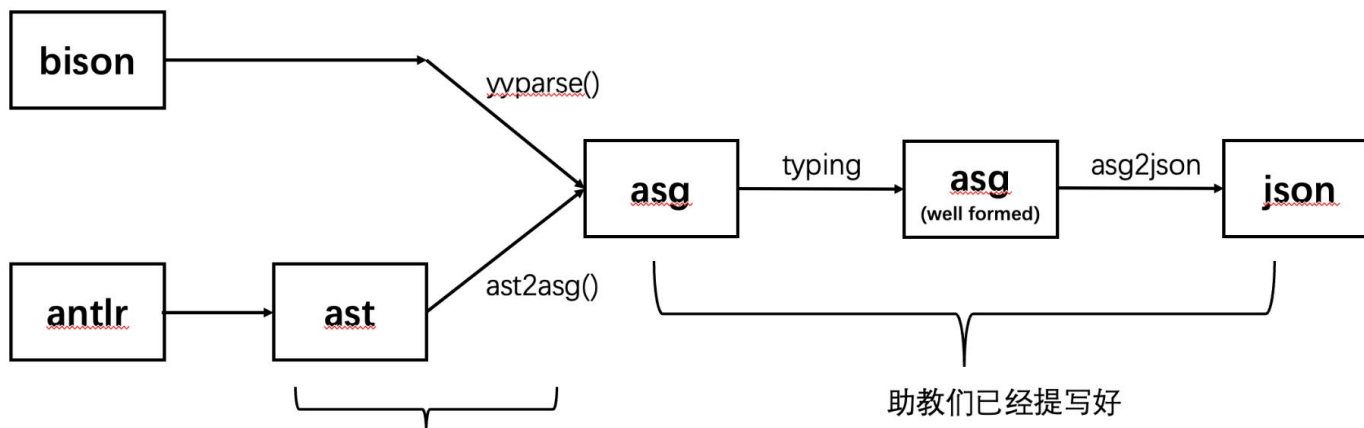
```

int 'int'      [StartOfLine]   Loc=<./bas:
identifier 'main'  [LeadingSpace]  Lo
l_paren '('     Loc=<./basic/000_main.s
r_paren ')'     Loc=<./basic/000_main.s
l_brace '{'     Loc=<./basic/000_main.s
return 'return'  [StartOfLine] [Leading
numeric_constant '3'  [LeadingSpace]
semi ';'        Loc=<./basic/000_main.syste
r_brace '}'     [StartOfLine]   Loc=<./ba
eof ''         Loc=<./basic/000_main.sysu.c
  
```



```

19      "name": "__int128_t",
20 >    "type": { ...
22      },
23      "inner": [
24        {
25          "id": "0x55c47643ae90",
26          "kind": "BuiltinType",
27 >    "type": { ...
29        }
30      }
31    ]
32  },
33  {
34    "id": "0x55c47643b168",
35    "kind": "TypedefDecl",
36    "loc": {},
37 >  "range": { ...
40  },
41  "isImplicit": true,
42  "name": "__uint128_t",
  
```

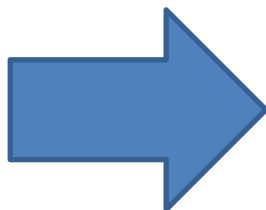


需要同学们填空

```

3  "kind": "TranslationUnitDecl",
4  "loc": {},
5  > "range": { ...
8  },
9  "inner": [
10   {
11     "id": "0x55c47643b0f8",
12     "kind": "TypedefDecl",
13     "loc": {},
14     > "range": { ...
17     },
18     "isImplicit": true,
19     "name": "__int128_t",
20     > "type": { ...
22     },
23     "inner": [
24       {
25         "id": "0x55c47643ae90",
26         "kind": "BuiltinType",
27         > "type": { ...
29         }
30       }
31     ]
32   },
33   {
34     "id": "0x55c47643b168",
35     "kind": "TypedefDecl",
36     "loc": {},
37     > "range": { ...
40     },
41     "isImplicit": true,
42     "name": "__uint128_t",

```

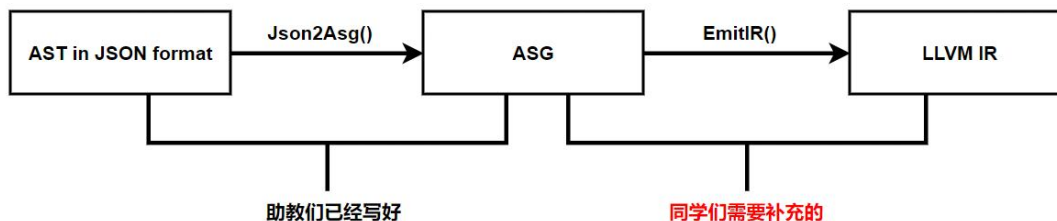


```

6  ; Function Attrs: noline nounwind optnone
   > Run | > Debug
7  define dso_local i32 @main() #0 {
8  entry:
9     %retval = alloca i32, align 4
10    store i32 0, ptr %retval, align 4
11    ret i32 3
12 }

```

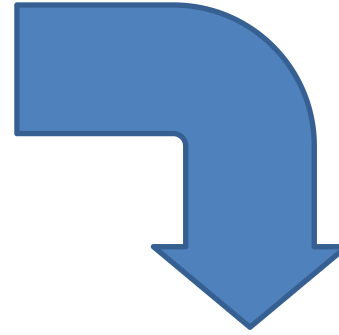
- 使用LLVM库，将JSON语法树转换为LLVM IR
- 解析ASG的代码已由助教完成，节省工作量！
- 评分标准：生成的LLVM IR能正确编译运行



```

27 ; Function Attrs: noline nounwind optnone
    > Run | > Debug
28 define dso_local i32 @main() #0 {
29   entry:
30     %retval = alloca i32, align 4
31     %sum = alloca i32, align 4
32     %i = alloca i32, align 4
33     %tmp = alloca i32, align 4
34     %j = alloca i32, align 4
35     store i32 0, ptr %retval, align 4
36     store i32 0, ptr %sum, align 4
37     store i32 0, ptr %i, align 4
38     %call = call i32 (...) @_sysy_getint()
39     store i32 %call, ptr @loopCount, align 4
40     call void @_sysy_starttime(i32 noundef 21)
41     br label %while.cond
42
43 while.cond:
44     %0 = load i32, ptr %i, align 4
45     %1 = load i32, ptr @loopCount, align 4
46     %cmp = icmp slt i32 %0, %1
47     br i1 %cmp, label %while.body, label %while.end7
48
49 while.body:
50     store i32 0, ptr %tmp, align 4
51     store i32 0, ptr %j, align 4
52     br label %while.cond1
53
54 while.cond1:
55     %2 = load i32, ptr %j, align 4
56     %cmp2 = icmp slt i32 %2, 6
57     br i1 %cmp2, label %while.body3, label %while.end
58
59 while.body3:
60     %3 = load i32, ptr %i, align 4
61     call void @func(i32 noundef %3)
62     %4 = load i32, ptr %tmp, align 4
63     %5 = load i32, ptr @global, align 4
64     %add = add nsw i32 %4, %5

```



- 遵照LLVM框架要求，编写LLVM Pass，优化LLVM IR
- 评分标准：你的程序和clang -O1的相对性能

```

16 ; Function Attrs: nounwind
    > Run | > Debug
17 define dso_local noundef i32 @main() local_unnamed_addr #1 {
18   entry:
19     %call = tail call i32 (...) @_sysy_getint() #3
20     store i32 %call, ptr @loopCount, align 4, !tbaa !2
21     tail call void @_sysy_starttime(i32 noundef 21) #3
22     %0 = load i32, ptr @loopCount, align 4, !tbaa !2
23     %cmp17 = icmp sgt i32 %0, 0
24     br i1 %cmp17, label %while.cond1.preheader, label %while.end7
25
26 while.cond1.preheader:
27     %indvars.iv = phi i32 [ %indvars.iv.next, %while.cond1.preheader ], [ 0, %entry ]
28     %i.019 = phi i32 [ %add6, %while.cond1.preheader ], [ 0, %entry ]
29     %sum.018 = phi i32 [ %rem, %while.cond1.preheader ], [ 0, %entry ]
30     %div = udiv i32 %indvars.iv, 6
31     %add5 = add nsw i32 %div, %sum.018
32     %rem = srem i32 %add5, 134209537
33     %add6 = add nuw nsw i32 %i.019, 1
34     %indvars.iv.next = add i32 %indvars.iv, 6
35     %exitcond.not = icmp eq i32 %add6, 0
36     br i1 %exitcond.not, label %while.cond1.preheader, !llvm.loop !6
37
38 while.cond1.preheader.crit_edge:
39     %1 = add nsw i32 %0, -1
40     store i32 %1, ptr @global, align 4, !tbaa !2
41     br label %while.end7
42
43 while.end7:
44     %sum.0.lcssa = phi i32 [ %rem, %while.cond1.preheader.crit_edge ], [ 0, %entry ]
45     tail call void @_sysy_stoptime(i32 noundef 37) #3
46     tail call void @_sysy_putint(i32 noundef %sum.0.lcssa) #3
47     tail call void @_sysy_putch(i32 noundef 10) #3
48     ret i32 0
49 }

```




task5 (? 分, 可选加分)



task0 演示&详解



预祝大家实验顺利!

YatCC-AI
编译原理课程实验

助教：顾宇浩
2025/2/28

A decorative line art graphic at the bottom of the slide, consisting of several vertical lines of varying heights and widths, connected by horizontal lines at the top, resembling a stylized skyline or a series of peaks.